인공지능 기반 선체 균열 탐지 현장 적용성 연구

송상호·이갑헌·한기민·장화섭[†] (사)한국선급 디지털라이제이션팀

Field Applicability Study of Hull Crack Detection Based on Artificial Intelligence

Sang-ho Song·Gap-heon Lee·Ki-min Han·Hwa-sup Jang[†] Digitalization Team, Korean Register

This is an Open-Access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution Non-Commercial License(http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3,0) which permits unrestricted non-commercial use, distribution, and reproduction in any medium, provided the original work is properly cited.

With the advent of autonomous ships, it is emerging as one of the very important issues not only to operate with a minimum crew or unmanned ships, but also to secure the safety of ships to prevent marine accidents. On-site inspection of the hull is mainly performed by the inspector's visual inspection, and video information is recorded using a small camera if necessary. However, due to the shortage of inspection personnel, time and space constraints, and the pandemic situation, the necessity of introducing an automated inspection system using artificial intelligence and remote inspection is becoming more important. Furthermore, research on hardware and software that enables the automated inspection system to operate normally even under the harsh environmental conditions of a ship is absolutely necessary. For automated inspection systems, it is important to review artificial intelligence technologies and equipment that can perform a variety of hull failure detection and classification. To address this, it is important to classify the hull failure. Based on various guidelines and expert opinions, we divided them into 6 types(Crack, Corrosion, Pitting, Deformation, Indent, Others). It was decided to apply object detection technology to cracks of hull failure. After that, YOLOV5 was decided as an artificial intelligence model suitable for survey and a common hull crack dataset was trained. Based on the performance results, it aims to present the possibility of applying artificial intelligence in the field by determining and testing the equipment required for survey.

Keywords : Hull failure(선체 손상), Crack(균열), Artificial intelligence(인공지능), Object detection(객체 탐지)

1. 서 론

선박의 디지털화, 지능화 기술은 자율운항선박의 핵심 기술 로 선박 설계, 건조, 운항, 관리와 관련한 빅데이터 기반 인공지 능 기술로 실현이 가능해진다. 특히, 자율운항선박의 등장은 최 소 선원 또는 무인 선박으로 운항하는 상황뿐만 아니라 해양 사 고 방지를 위한 선박 자체의 안전성 확보가 매우 중요한 사안 중 하나로 대두되고 있다.

현장에서 선체 손상 탐지와 진단은 검사원의 육안 검사가 주를 이루고 있으며, 필요에 따라 소형 방수·방진 카메라를 활용해 영상 정보를 기록하고 있다. 그러나, 검사 인력의 부 족, 시간·공간적 제약, 팬데믹 상황, 현장 접근성 등 다양한 제약 상황으로 인해 원격 검사 및 인공지능을 활용한 검사 자 동화 시스템 도입의 필요성이 중요시되고 있다. 따라서 선박 의 무인화가 최종적으로 구현되기 위해서는 운항 이외에 선박 의 안전 관리에도 무인화를 위한 인공지능 기술 적용은 절대적 으로 필요하다.

이는 협소·고소 공간, 통신, 습도, 먼지, 염분, 조도 등 열악 한 선박 환경에서 인공지능 기술을 활용한 선체 손상 탐지 기술 적용은 소프트웨어 관점뿐만 아니라 하드웨어 관점에서도 현장 의 적용성 연구가 반드시 수행되어야 한다.

Ortiz et al. (2016)는 3개 층으로 구성된 인공신경망을 기반 으로 도장 탈락으로 인한 부식과 부식이 아닌 부분을 분류하는 모델을 구성하여 드론에 부착된 센서 등을 활용해 선박의 현장 검사 적용성이 연구되었다. Xie et al. (2021)의 경우 선박의 균 열을 RetinaNet과 제안하는 추적 알고리즘을 활용해 탐지했다. Kim and Cho (2018)는 Convolutional Neural Network (CNN) 인 AlexNet 모델 기반으로 콘크리트 표면에서의 균열을 드론으 로 탐지하고자 했고 추론 속도는 3 FPS 정도로 영상 기반의 콘 크리트 균열 탐지 가능성을 확인했다. 마찬가지로 Liu et al. (2019)는 segmentation 목적인 U-Net을 활용해 콘크리트의 균 열을 탐지했다. 손상 탐지 종류로는 균열이 대부분이었으며, CNN 기반의 object detection 및 segmentation 등이 사용되었 다. 하지만 실제 현장에서 수행되는 지침과 요구 장비 분석 그 리고 인공지능의 현장 적용성 연구는 미비했다.

따라서 이 연구에서는 실시간 영상 정보를 기반으로 선체 손상을 탐지하고 자동으로 보고할 수 있는 선체 손상 탐지 시 스템 개발을 최종 목표로 다양한 선체 손상 중 구조적 중요도 가 매우 높은 균열을 대상으로 인공지능 기반 탐지 기술의 현 장 적용성을 연구한다. 수집된 데이터 특성과 검사 환경을 고 려하여 균열 탐지 인공지능 모델을 선정하고 학습하였으며, 학습된 가중치를 기반으로 다양한 검사 장비를 통해 현장 테 스트를 수행했다.

2. 선체 손상 데이터 확보

2.1 선체 손상 분류

선체 손상, 즉 구조적 손상 및 강도 저하는 다양한 원인으로 발생할 수 있다. 특히 설계 오류, 용접 결함, 피로 등이 대표적 이다. 따라서 다양한 선체 손상을 한국선급, Korean Register (KR)의 기준으로 분류하여 적합한 인공지능 학습 특성을 가진 손상을 찾고자 했다.

국제선급협회, International Association of Classification Society (IACS), Double Hull Oil Tankers - Guidelines for Surveys, Assessment and Repair of Hull Structures (IACS, 2019)에서는 손상은 일반적으로 재료의 쇠모(material wastage) 또는 부식(corrosion)과 균열/파단(fractures), 변형(deformation) 을 말하며 여러 선종과 손상 원인, 양상 그리고 재질 등에 따른 손상에 대해 상세히 기술하고 있다. 또한 Hull Classification Surveys (IACS, 2020)에선 선체 검사는 4가지(substantial corrosion, significant deformation, fractures, damages or other structural deterioration)를 발견하여 구조적 무결성이 유 효함을 확인하는 것이 목적으로 기술되어 있어 대략적인 손상 의 종류를 파악할 수 있다.



Fig. 1 Hull failure images; crack(top left), corrosion(top middle), pitting(top right), deformation(bottom left), indent(bottom middle), others(bottom right)

KR에서는 IACS 및 ISSC (2009)에서 제시된 손상 종류와 전 문가 의견을 근거로 데이터셋 구축에 사용될 선체 손상 class로 Fig. 1과 같이 균열, 부식, 변형, 그 외(others) 4종과 부식과 변 형의 세부 손상인 점식(pitting) 그리고 찍힘(indent) 2종, 총 6종으 로 분류했다.

2.2 선체 손상 데이터셋 구축

선체 손상 데이터 구축을 위해 KR 내부에서 약 5,500장의 사진을 수집했다. 사진 데이터 해상도는 Video Graphics Array (VGA) 640x480 해상도 이하부터 Ultra High Definition (UHD) 3840x2160 해상도 이상까지 다양할 뿐만 아니라 ISO와 초점 거리, 카메라 모델 등이 상이했다. 대체적으로는 광량이 적은 환경인 선체 내부에서 촬영되어 어둡고, 협소한 공간과 촬영 자세의 불안정으로 인한 손상부 초점 흐림과 흔들림 등이 존재 했다. 이 밖에도 높은 곳의 위치한 손상을 촬영해 대상이 작게 보이는 경우, 먼지로 인한 초점이 맞지 않는 경우 등이 발견되 었다.

불량 사진 데이터를 1차 검수하고, 전문가를 통해 2차 검수 를 거쳐 6종 손상에 속하는 사진을 필터링했다. 그 결과 균열 과 부식 데이터가 전체 손상 데이터의 80 % 이상을 차지하는 것을 확인할 수 있었다. 각 class의 세부 개수는 Table 1에 나 타냈다.

균열의 경우 비교적 형태가 뚜렷하고 주변부와의 차이가 존 재했다. 손상의 범위 또한 한정적으로 진행된 경우가 많았다. 반면에 부식과 점식은 형태와 범위를 특정하기 힘들었다. 변형 과 찍힘은 형태를 특정할 수 있지만, 주변부와의 특징이 비슷한 양상을 보였다. 이러한 손상 특징으로 균열의 boundary-box labeling과 데이터 개수를 고려했을 때 인공지능 객체 탐지 적 용에 적합한 데이터로 판단했다. 따라서 이 연구에서는 6가지 손상 중 균열에 대하여 인공지능 학습을 수행하고 균열 객체 탐 지 현장 적용성을 검토하였다.

Table 1 Hull failure data(21.12.)

Class	Description	Count
Crack	infringement of integrity of a hull structure element due to such as fatigue	663
Corrosion	gradual destruction of materials (usually a metal) by chemical or electrochemical reaction with their environment	677
Pitting	small holes or dents on a surface caused by corrosion	83
Deformation	such as corrugation, dents, bulge, buckling	72
Indent	local permanent deflection in some areas between stiffeners	93
Others	etc,. other failures	7
Total	1,595	

3. 인공지능 학습

일반적으로 인공지능 학습 과정은 문제정의로 시작된다. 이 연구에서는 선체 검사 현장에 실질적인 도움이 되는 방법을 제 공하는 것이 목적으로서 원격 검사 또는 협소, 고소 공간과 같 은 물리적으로 닿기 힘든 곳 등에서 부가적 장비를 통해 얻어낸 영상 데이터 내에 손상의 위치를 찾아내는 것이 중요하다. 따라 서 영상 내 다양한 구조물과 주변 환경들 사이에 존재하는 균열 에 해당하는 객체를 찾아내는 '분류' 문제로 정의 할 수 있다.

3.1 모델 선정

인공지능 모델은 일반적인 검사 환경에서 기록되는 균열 데이 터 포맷인 사진을 기준으로 균열 탐지 성능이 우수해야 한다. 또 한 Poggi et al. (2020)의 연구에서와 같이 원격 검사 활용 가능 성을 고려한다면, Fig. 2처럼 검사원의 직접적, 물리적 접근 없이 검사할 수 있는 기술과 장비를 이용하여 문서를 포함한 정지, 실 시간, 녹화의 세 가지 형식의 영상 시각 자료를 이용할 수 있어야 하며 (KR, 2022a), 연차 검사 시 실시간 영상을 통한 검사 방법이 수행 (KR, 2022b) 되어야 하므로 스트리밍 데이터의 인공지능 추 론 속도 또한 고려해야 한다. 이에 따라 인공지능 모델은 수집된 사진과 동영상 데이터 및 지침을 만족하는 실시간 영상 데이터를 활용한 정확도와 추론 성능을 가져야 한다.

CNN single stage 기반의 객체 검출 모델은 높은 정확도와 빠른 속도로 추론할 수 있는 구조로서 대표적인 모델로 Single Shot Detection (SSD)와 You Only Look Once (YOLO) 그리고 RetinaNet등이 존재한다. 특히 YOLO는 사진을 격자 구조로 분 할, 객체를 탐지하는 모델로 빠른 추론 속도와 높은 정확성 등 으로 알려져 있다. 대표적인 연구로는 YOLOv4 (Bochkovskiy et al., 2020)가 있고, 영향을 받아 YOLOv5 개발되었으며, YOLOR (Wang et al., 2021) 등으로 발전해왔다. 이러한 연구 결과 바 탕으로 실시간 영상 데이터를 충분히 처리할 수 있는 성능을 가 진 모델 중 학습 편의성, 참고 자료 및 개발 안정성 등을 고려 하여 YOLOv5를 균열 탐지 모델로 선정했다.



Fig. 2 Ship surveys using drones

3.2 학습 데이터셋 구축

선체 균열 시진 정보를 실펴보면 촬영 환경과 장비가 다양하며 이에 따라 해상도, 배경 대비 손상부 크기 또한 상이함을 알 수 있다. YOLO는 입력 데이터를 일정한 grid로 나누게 되고 특정 gird cell 안에 여러 개의 bounding box로부터 confidence score 를 계산하여 객체를 검출하는 방식으로 효과적인 균열 탐지를 위 해 적절한 데이터셋 구축이 필요하다. 우선 데이터를 YOLO사5에 서 권장하는 해상도인 640 픽셀로 통일했다. 특히 Fig. 3처럼 고 해상도의 광범위한 손상이 나타난 시진의 경우 부분적으로 겹쳐 기준 해상도로 잘라내었다(overlap cut). 이는 데이터의 배경 대비 균열 비율을 높여 객체 형태와 위치를 노출 시킴과 동시에 물리적 으로 데이터를 증가시키는 전처리로 볼 수 있다. 해당 과정을 거 쳐 전체 데이터 개수를 기존의 663개에서 1,360개로 약 2배가량 증가시킬 수 있었다. 최종 데이터셋 시양은 Table 2와 같다.



Fig. 3 Example of overlap cut from high-res crack image

able	2	Common	hull	crack	dataset	specification
------	---	--------	------	-------	---------	---------------

Dataset name	Common hull crack dataset
Brief description	Crack images taken from various hull structures
Pre-processing	Object bounding boxes and labeling
Total count	1,360
Instances	2,259
Format	lmage(jpg, jpeg, png)
Size(square)	640px
Image Pre-processing	Nearest neighbor interpolation(some), Overlap-cut
Default Task	Object Detection
Creator	Korean Register

3.3 학습 조건

학습은 On-premise 리눅스 서버와 프로세스 격리를 통한 컨 테이너인 Docker 환경에서 수행하여 구성 라이브러리 버전 충돌 과 같은 외부 변수로 인한 영향을 최소화하고자 했다. YOLOV5는 깊이와 층으로 계산된 파라미터 값별로 5종, x(xlarge) I(large), m(medium), s(small), n(nano), 모델로 나눠짐으로 이를 변수로 각 모델을 학습했다. 최적화 함수는 기본적으로 확률적 경사 하 강법(stochastic gradient descent, SGD)과 Adam(adaptive moment)이 제공된다. 확률적 경사 하강법은 식 (1)과 같으며 가 중치 θ_{t+1} 는 학습률 η 와 기울기 $\nabla_{\theta J}(\theta)$ 로 인해 갱신된다. 식 (2)에 나타낸 Adam은 RMSProp 최적화 함수에 모멘텀을 추가 적용한 것으로 모멘텀이 사용하는 속도 벡터 m 와 적응적 학습률을 구하기 위해 그레디언트 누적 벡터 v 를 계산한다.

이 연구에서는 확률적 경사 하강법 SGD를 사용했으며, Adam 최적화 함수는 학습 변수에서 제외하여 모델 규모에 따 른 균열 탐지 적합성을 파악하고자 했다.

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \eta \nabla_{\theta} J(\theta) \tag{1}$$

$$\theta_{t+1} = \theta_t - \frac{\eta}{\sqrt{\hat{v}_t} + \epsilon} \hat{m}_t \tag{2}$$

최종적으로 사용된 하드웨어 사양과 기본 매개변수는 아래 Table 3, Table 4와 같다.

Table 3 Experimental hardware specification

	Value		
Processor	Intel(R) Xeon(R) Gold 6248R CPU @ 3.00 GHz x 96		
Memory	512 GB		
GPU	Nvidia Quadro RTX 8000 48 GB * 4		

T I I		1	1912
lable	4	Learning	condition

	Value				
	YOLOv5				
	Version	Params(M)			
	x(xlarge)	86.7			
Model	l(large)	46.5			
	m(medium)	21.2			
	s(small)	7.2			
	n(nano) 1.9				
Dataset split	Hold Out 8:2(train: 1088, valid: 272)				
Batch size	64(each GPU has 16)				
Workers	48(CPU for data load)				
Single class	True				
Optimizer	SGD(Stochastic Gradient Descent)				

3.4 학습 결과

학습 시간 효율과 과적합 경향을 확인하기 위해 가장 작은 n 모델에서 300~1200 epochs까지 300 epochs 단위로 테스트 학습을 진행한 결과 600 epochs 이내로 주요 측정치가 수렴하 고 있음을 확인할 수 있었다. 이후 본 학습에서는 이를 반영하 여 600 epochs까지 진행됐고 평균 학습 시간은 1시간 14분이 소요됐다. Table 5와 Fig. 4~7에서 I 모델이 mAP 성능이 가장 높음을 알 수 있으며, Fig. 8에서 검증 데이터의 균열 탐지 결과 에서 알 수 있듯이 사진 내의 모든 균열을 찾아내고 있으며 데이 터가 너무 어두운 경우, 손상부로 판단하기 애매한 경우 등을 제 외하면 대체로 균열을 잘 탐지하고 있음을 확인할 수 있다. 전체적인 학습은 적은 데이터 수와 단일 class 조건 그리고 최적화 함수의 노이즈로 인한 불안정성 등을 고려함에도 상대적 으로 안정적인 측정치를 보였다. x 모델의 경우 모든 측정치가 고르게 진행하지 못함을 볼 수 있는데, 이는 타 모델 대비 높은 파라미터 값이 학습 경향에 영향을 준 것으로 생각된다. | 모델은 n 모델 대비 mAP 성능은 약 1.18배 높지만, CPU 추론 성능은 약 6배가량 낮았다. 이는 단순히 생각했을 때 실시간 영상 사양인 30 FPS를 기준, 1장에 필요한 추론 속도는 약 33.3 ms가 요구 되므로 | 모델은 CPU 추론 시 원활한 속도를 보장하지 못하는 것으로 판단된다. 검사 환경에서 GPU를 활용한 추론이 보장받 을 수 있다면, | 모델이 효과적이나 실시간 영상을 활용한 원격 선체 손상 검사에서 인공지능 적용 시 장비 가용성과 추론





Fig. 5 Recall value per step(epoch) of YOLOv5 models







Fig. 7 mAP 0.5:0.95 value per step(epoch) of YOLOv5 models

Fig. 4 Precision value per step(epoch) of YOLOv5 models

model	Precision	Recall	mAPval @.5	mAPval @.5:.95	Speed CPU b1 (ms)	Speed RTX 8000 b1 (ms)	Speed RTX 8000 b32 (ms)
● YOLOv5x	76.8	60.6	62.6	37.8	342.3	25.2	16.5
▼ YOLOv5I	79.7	62.5	66.4	40.1	193.6	14.6	9.4
	77.0	60.6	64.5	38.7	113.0	13.3	5.4
■ YOLOv5s	71.4	63.5	61.7	34.0	55.4	9.9	2.4
♦ YOLOv5n	64.9	53.9	55.9	28.6	31.3	8.8	1.3

Table 5 Model performance comparison



Fig. 8 YOLOv5I model predict result

속도를 고려했을 때 n 모델이 효율적임을 알 수 있다. 그러나 전체 모델은 현장 환경 조건에 따라 유연하게 결정될 수 있으 며, 실제 검사 시 다양한 상황을 고려한 유기적인 판단이 필요 함에 따라 적절한 인공지능 운영 프로세스 적용이 필요함을 알 수 있다.

모델 성능 평가에 사용된 평가 지표는 Table 6과 같다.

Table 6 Detection	metrics	description
-------------------	---------	-------------

Metric	Description
Precision	measures how accurate predictions
Recall	measures how good to find all the positives
loU	intersection over union, box overlap/union
AP	average precision
mAP	mean average precision. i.e. average of AP
mAPval@.5 mAP with IoU=0.5	
mAPval@.5:.95 mAP with IoU=0.5 to 0.95	
Speed	inference speed from each device

4. 현장 적용성 검토

4.1 장비 선정 및 테스트 시나리오

이 연구에서는 현장 적용성 검토(향후 활용 고려)에 사용될 검사 장비로 선박 내부의 먼지, 습기, 충돌 요소 등의 환경을 견딜 수 있는 범용적인 장비 중 휴대성과 조작성이 편리한 장비 위주로 2가지 방법을 선정하였으며, 무인 비행 장비는 통신과 검사 구역 등 작업 반경의 제약이 큰 이유로 제외했다. 특히, 원격 검사에 활용될 수 있도록 현장과 사무실과의 쌍방향 통신 이 조건도 고려했다. 각 장비 사양을 Table 7에 나타냈다.

첫 번째로 GoPro는 시중에서 비교적 쉽게 접할 수 있는 촬 영 장비로 사진과 동영상 모두에서 높은 품질을 얻어낼 수 있 다. 검사 시나리오는 액션캠을 스마트폰 어플리케이션과 함께 운영하는 방법으로 원격 검사 시 실시간 영상을 통한 검사 상황 을 가정하여 전송되는 영상에 학습된 인공지능 모델의 가중치 를 적용, 추론하여 검사를 진행한다. 테스트 구성을 Fig. 9에 나 타냈다.

Table 7 Remote survey equipment

Model Spec	GoPro HERO10	Realwear HMT-1Z1	5G Router BKE-500
Image		N	
Туре	Action Cam	Wearable	Mobile Hotspot
Photo/Video shooting	Available	Available	None
Live Streaming	Available (on App)	Available (on App)	None
Connectivity	WiFi+BT, GPS	WiFi+BT, GPS	WiFi6+5G/LTE
Weight	153 g	430 g	185 g
Rugged	Waterproof to 10-meter built tough	IP66 Intrinsically Safe MIL-STD-810G 2-meter drop	None
Equip Interface	Handheld Various Mount	MSA Hard Hats Work Band	Handheld Pocket
Battery	1-2 hours	8-10 hours	24 hours



Fig. 9 GoPro remote inspection field test

두 번째는 산업 현장 업무 보조용 웨어러블 장비인 Realwear 를 사용하는 것으로 음성 인식 인터페이스를 통해 작동된다. 산 업용으로 개발된 만큼 우수한 방수, 방진과 방폭 인증 사양을 보유하고 있다. 웨어러블 장비를 활용한 시나리오는 비즈니스 커뮤니케이션 플랫폼인 TEAMS를 활용해 실시간 영상 검사를 진행하지만, 인공지능 균열 탐지는 저장된 검사 영상을 통해 진 행한다는 가정이다. 테스트 구성은 Fig. 10과 같다.



Fig. 10 Realwear remote inspection field test

두 장비는 모두 자체적인 통신이 불가능한 점을 고려해 이를 보완하고자 휴대용 5G 라우터를 활용했다.

4.2 테스트 및 결과

GoPro는 스마트폰 내의 전용 어플리케이션에서 RTMP(Real Time Messaging Protocol)를 통해 실시간 영상 전송이 가능하 다. 모바일 라우터의 같은 네트워크로 연결된 스마트폰 서버가 통신을 하기 위해 별도의 RTMP 서버를 필요로 하므로 오픈소 스인 MonaServer를 활용했다. 실시간 영상은 360p, 720p, 1080p 해상도를 지원하므로 720p 이상의 해상도에서 손상을 식별 가능한 충분한 품질을 얻어낼 수 있었으나 스마트폰의 전 용 어플리케이션과 RTMP 서버 간의 통신 지연 그리고 서버의 처리 속도 한계로 인해 실제 촬영 영상이 서버 쪽 영상에서 2~5초 정도 지연이 발생했다. 이는 학습된 인공지능 모델인 I과 n 모델의 추론 처리 속도와는 관계없이 지연된 영상을 보여 주었다.

Realwear는 GoPro와 마찬가지로 라우터를 통해 연결된 네 트워크로 TEAMS의 모임 기능을 통해 검사원들 간 쌍방향 커뮤 니케이션을 테스트했다. 실시간 영상의 품질은 해당 어플리케이 션 설정에 종속되어 통신 속도에 따른 영상 품질의 변화를 확인 할 수 있었다. 일반적인 대화, 구조물 식별, 경고문 확인 등에는 문제가 없었으나, Realwear와 TEAMS의 호환성 문제로 확대, 축소, 조명 기능 활용이 원활하지 못한 경우가 발생했다. 인공 지능을 이용한 추론은 저장된 검사 영상 데이터로 수행되었으 며 이 경우 통신 속도에 영향을 받지 않아 안정적인 객체 탐지 성능을 보여주었다. 결과적으로 모든 테스트 시나리오는 Fig. 11에서 볼 수 있듯 균열 손상을 탐지해냈다. 하지만 균열 손상 이 아닌 구역에서 confidence score가 낮지만, 균열로 판단하 여 탐지하는 등의 상황이 발생했다. 또한 네트워크 속도에 따른 영상 품질 문제가 존재하며 실시간 영상에 인공지능 적용 시 수



Fig. 11 Al inference at the inspection site: crack(top), another hull failure(corrosion, deformation, indent)(bottom)

신되는 데이터 속도에 영향을 받는 것을 확인할 수 있었다. 원 활한 인공지능 활용 검사 및 원격 검사 등을 수행하기 위해선 모바일 라우터 이상의 안정적인 통신 성능을 보장하는 네트워 크 장비가 필요하고, 영상 처리 서버의 가용성도 중요한 사양임 을 확인했다. 검사 현장에서 수집되는 데이터의 품질과 통신 속 도에 따라 인공지능 원격 검사 적용 가능성이 변동되며 이는 하 드웨어와 소프트웨어 사이를 유기적으로 연동할 수 있는 적절 한 기술개발이 필요함을 알 수 있다.

5. 결 론

이 연구를 통한 결론은 아래와 같다.

(1) 선체 손상을 다양한 자료와 전문가들의 의견에 근거하여 균열, 부식, 변형, 그 외, 점식, 찍힘 6종으로 분류하고 선체 손 상 데이터셋을 구축했다.

(2) 선체 손상 중 균열 손상에 대하여 1,360장을 수집하고 labeling을 통해 '일반 선체 균열 데이터셋'을 구축했다.

(3) 인공지능 기반 균열 탐지를 위해 YOLOv5 모델 5종(x, l, m, s, n)을 학습하고 성능 비교를 통해 정확성과 효율성 측면에 서 l 모델과 n 모델을 제시했다.

(4) 검사 현장에서 사용 가능한 장비 2종(GoPro, Realwear) 을 선정하고 실시간 영상의의 인공지능 균열 탐지 적용과 저장 된 검사 영상에 인공지능 균열 탐지 적용 두 개의 시나리오를 테스트하고 현장 적용성을 검토했다.

(5) 실시간 영상을 활용한 원격 검사 시 안정적인 통신 환경 과 프로토콜 전송 서버의 가용성이 검사 환경에 큰 영향이 있음 을 확인했다.

인공지능 객체 탐지 성능은 기대 이상의 결과를 보여주었으 나, 정확도에서 부족함을 보였다. 이는 모델 구조와는 별개로 학습 데이터셋의 규모와 다양성이 부족한 것으로 추후 데이터 개수 증가, 세부 균열 class 분류와 labeling 등 데이터 품질 증 가로 개선할 수 있을 것으로 판단된다.

실제 검사 현장에서는 통신 상태에 따라 영상의 품질이 달라 졌고, 음영 구역이 존재하여 실시간 스트리밍이 원활하지 못했 다. 또한 어플리케이션에 종속적인 기능으로 인해 장비 자체의 기능을 충분히 활용하지 못하는 경우도 발생했다. 무엇보다 통 신 환경의 제약으로 원활한 성능 유지가 어렵다는 점에서 개선 점이 필요하다. 5G를 사용하더라도 음영 구역은 피할 수 없었으 며, 철판으로 이루어진 선체 특성상 전파의 송수신 정도가 약하 다. 따라서 이러한 환경을 극복하기 위해 중계기 또는 별도의 증 폭기가 필요하다. 큰 선박의 열려있는 공간에서는 이러한 제약 사항이 완화되어 실시간 스트리밍은 가능하겠지만, 작은 선박의 경우 협소한 공간과 통신 상황을 개선할 수 있는 해결책이 필요 하다. 그러므로 모든 선체 검사 현장에 같은 범용 장비를 사용하 는 것보다는 선종과 크기, 검사 현장 등에 따라 적합한 장비와 검사 방법 프로세스를 구축하는 것이 중요하다고 판단된다.

후 기

이 논문은 2022년도 해양수산부 및 해양수산과학기술진흥원 연구비 지원으로 수행된 '자율운항선박 기술개발사업(20200615)' 의 연구결과입니다.

References

- Bochkovskiy, A., Wang, C.Y. and Liao, H.Y.M., 2020. *Yolov4: Optimal speed and accuracy of object detection arXiv preprint arXiv:2004.10934.* [Online] (Updated 23 Apr 2020) Available at: <u>https://doi.org/10.48550/arXiv.2004.10934</u> [Accessed 12 Apr 2022].
- International Association of Classification Societies (IACS), 2019. *No.96 Double Hull Oil Tankers Guidelines for Surveys, Assessment and Repair of Hull Structures,* IACS
- International Association of Classification Societies (IACS), 2020. *Z7 Rev.28 Hull Classification Surveys*, IACS.

International Ship and Offshore Structures Congress (ISSC), 2009, *ISSC Committee V.1: Damage Assessment After Accidental Events*, Korea: ISSC

Kim, B. and Cho, S., 2018. Automated vision–based detection of cracks on concrete surfaces using a deep learning technique. Sensors, 18(10), pp.3452.

Korean Register (KR), 2022a. *Guidance for Remote Inspection Techniques,* Korea: KR.

Koran Register (KR), 2022b. Guidance for Remote Survey, Korea: KR.

- Liu, Z., Cao, Y., Wang, Y. and Wang, W., 2019. Computer vision-based concrete crack detection using U-net fully convolutional networks. Automation in Construction, 104, pp.129–139.
- Ortiz, A., Bonnin–Pascual, F., Garcia–Fidalgo, E. and Company–Corcoles, J.P., 2016. *Vision–based corrosion detection assisted by a micro–aerial vehicle in a vessel inspection application. Sensors*, 16(12), pp.2118.
- Poggi, L., Gaggero, T., Gaiotti, M., Ravina, E., and Rizzo, C. M., 2020. Recent developments in remote inspections of ship structures. International Journal of Naval Architecture and Ocean Engineering, 12, pp.881–891.
- Wang, C.Y., Yeh, I.H. and Liao, H.Y.M., 2021. You only learn one representation: Unified network for multiple tasks arXiv preprint arXiv:2105.04206. [Online] (Updated 10 May 2021)
 Available at: <u>https://doi.org/10.48550/arXiv.2105.04206</u> [Accessed 12 Apr 2022].
- Xie, J., Stensrud, E., and Skramstad, T., 2021. *Detection-based* object tracking applied to remote ship inspection. Sensors, 21(3), pp.761.

YOLOv5, 2022, [Online] (Updated 12 Oct 2021) Available at: <u>https://github.com/ultralytics/yolov5</u> [Accessed 12 Apr 2022].

